

**Vyhlášení soutěže na podporu projektů specifického
vysokoškolského výzkumu na VUT v Brně pro rok 2017
viz Rozhodnutí rektora č. 17/2016**

Návrhy projektů se podávají **do 19.2.2017** v IS Apollo v modulu Výzkum a vývoj – interní grantová agentura – žádosti. Hodnocení návrhů projektů začíná 20.2.2017 a bude ukončeno 28.2.2017. Datum zahájení řešení projektů je 1.3.2017.

Zásady studentské grantové soutěže na podporu projektů specifického vysokoškolského výzkumu na VUT v Brně jsou uvedeny ve směrnici rektora č. 5/2016.

Z podpory specifického výzkumu budou **přednostně financovány 2 tříleté standardní** projekty, jejich řešení započalo v roce 2016 a jejichž dílčí zprávy mají kladné hodnocení.

Juniorské projekty bude možné podávat pouze jako **mezifakultní**, v rámci VUT je na ně vyčleněna částka 2,6 mil. Kč.

Navrhovatelem **juniorského mezifakultního projektu** může být pouze student, který je k datu 19.2.2017 studentem prezenční formy doktorského studijního programu. Spoluřešitelem projektu musí být školitel navrhovatele. Dalšími spoluřešiteli musí být student (studenti) doktorského studijního programu z jiné fakulty (fakult) a školitelé zapojených studentů doktorských programů. Každý student v aktuálním roce může současně řešit a navrhovat 2 projekty (standardní či juniorský mezifakultní), a to v pozici řešitel nebo spoluřešitel. Režijní náklady plánujte ve výši 18%.

Každý návrh projektu musí být v IS Apollo odsouhlasen navrhovatelem, v případě juniorského mezifakultního projektu školitelem navrhovatele (který je současně členem řešitelského týmu) a vedoucím pracoviště, na němž doktorand působí. Souhlasné stanovisko vedoucího pracoviště je nutnou podmínkou pro to, aby projekt postoupil do hodnocení řídicí grantové komise.

Finanční prostředky z MŠMT pro rok 2017 dosud nejsou přiděleny. Zatím tedy platí pro fakultní standardní projekty částky ve stejné výši jako v roce 2016 a rovněž režijní náklady zůstávají ve výši 18%. Jakmile budou známy finance pro rok 2017, bude nutné návrhy projektů upravit.